

スターコマンド アドバイス・シート

■ キャラクターの作成

簡単スタートに用意されているキャラクターは、平均的な特性は持っていますが、決して素晴らしい素質の持ち主という訳ではありません。当然ながら、キャラクターはあなた自身がはじめから作成したほうが有利なのです。お薦めとしては、とりあえず簡単スタートで始めて、気に入らないキャラクターだけ除隊させ、補充分を作るという方法があります。

■ キャラクターの特性値

7つの特性値は、それぞれ重要な意味を持っていますが、始めのうちにはなかなか把握できないかも知れません。とりあえずは、「体力」「確実性」の2つを理解することから始めてください。

「体力」は、キャラクターの最大HPを決めます。また、何キロまでの装備が持てるかを表す「最大許容重量」にも大きくかかわってきます。ゲームの後半になると、重いものをたくさん持たなくてはならなくなりますので、はじめのうちから「体力」に気を使ってください。

「確実性」は武器の命中率に関係してきます。どんなに強力な武器も、命中しなければ意味がありません。この特性値が極めて低いキャラクターは、実戦ではほとんど役に立たないでしょう。

■ 宇宙艦対宇宙艦の戦い

「艦補強ユニット」は、敵の攻撃が自艦に直接ダメージを与えるのを防いでくれます。最初は面倒だと感じるかもしれませんが、補強ユニットが0になることのないよう、常に補充しましょう。

ゲームが進行するにしたがって、敵の宇宙艦は強い防御シールドを持つようになってきます。そういう敵に対抗するには、より強い艦載

砲が必要です。でも、強力な艦載砲は高い。そこでアドバイス。ある程度強力な砲ならば、2門並べて装備すれば充分です。非常に強い敵艦は一隻で登場することが多いですから、6門全部に搭載しても活躍の機会も少なく、もったいないというわけです。2門ならばほとんどの場合、両方の砲で一つの目標を攻撃できます。

それでもまだ通用しない超強力な敵艦が現われる場合もあるでしょう。こちらの攻撃で全然ダメージを与えることができない。そんなときには、一度「照準」コマンドを使ってみましょう。そして次の段階で「攻撃」を選択するのです。攻撃の回数は半分になってしまいますが、命中率は飛躍的に上がるはずです。

■キャラクター対敵生命体の戦い

艦の装甲が守ってくれる宇宙艦どうしの戦いと比べて、生身の戦いでは、キャラクターは簡単に死んでしまいます。それだけに慎重な装備選択が大切になります。様々な装備の中でも、「装甲服」が最も重要なものと言えるでしょう。スターコマンドでは、敵から受けたダメージはHPを減らすだけでなく、弾倉や武器を破壊したり、装甲服そのものをだめにしてしまいます。多少無理をしてでも、装甲服は性能の良い（そしてできれば軽い）ものを買ってあげましょう。

次に大切なのは、やはり「武器」です。強力なものが良いのはもちろんですが、ダメージ・タイプも重要な要素です。非常に大勢の敵が現われたとき、単独の敵にダメージを与える武器しか持っていないというのでは、困ってしまいます。発砲回数も重要です。「確実性」の低いキャラクターには、発砲回数の多い武器を持たせましょう。総合的に見て、複数の敵にダメージを与えることができ、発砲回数が多い武器が最も使えるようです。

手っ取り早く命中率を上げることのできる「照準器」も、余裕があったらぜひ持たせてあげて下さい。

■未確認地域での文字入力

ゲームを進めて行くうちに、敵の基地や不思議な生物のいる建物などの内部を探検することになります。部屋から部屋へと進んで行くうちに、メッセージが表示されて、コマンドの入力を促される場面に出くわすことでしょう。そこでは、アドベンチャー・ゲームのようにゲームを進めなければなりません。「調べる」や「取る」などの、頻繁につかわれるコマンドは選択するだけで済みますが、やはり鍵となるのは「その他」を選択しての文字入力です。

例えば敵の本拠地に侵入したとします。ある部屋に入ると、「削岩車がある。しかしエネルギー・コンバーターの中はからっぽ。燃料切れのため動かないようだ」とメッセージが表示されました。このときあなたが燃料の代わりになる液体を持っていて、それをエネルギー・コンバーターの中に入れたいと思ったなら、メニューの中の「その他」を選択して、「エネルギーコンバータ」と文字を入力します。すると「エネルギー・コンバーターに何を入れるのですか」と尋ねられるので、その液体の名前を入力するわけです。

注意して欲しいのは、この文字入力で入力する言葉は、必ずカタカナもしくは英数字だということです。そしてそのカタカナは、ゲーム中、必ずどこかで使われている言葉です。「ベース」や「セット」など、怪しいと思われるカタカナは、とりあえず試してみるのが良いでしょう。

■お金が足りなくなったら

お金が無くて十分な装備が整えられない。どうにかして手っ取り早くお金を稼げないだろうか。そんなあなたへ良い方法をお教えしましょう。スターコマンドの銀河系には数千もの星があり、その中には敵対する異星人の生息地となっている所も多々あります。「惑星探査」の画面で選ぶことができる「極秘探索」は、そういった敵の惑星に潜入して、未知の機械などを奪ってくるコマンドです。敵に発見されて

戦いになる可能性が非常に高いのですが、うまくいくと、数個の品物を持って帰ることができます。それらの品物をスターポートに届けると、結構な金額の報酬を受け取ることができるのです。

また、同じ「惑星探査」の場面の「科学的調査」というコマンドでは、それほどの危険を冒すことなく、様々な動植物のサンプルや鉱物などの採集ができます。たいした金額にはなりませんが、これらはスターポート内で売り払うことができます。一つ一つは安くても、大量になると、以外にまとまった額になるものです。

■燃料がなくなったら

始めのうちはスターポートの近くで済ますことができた指令内容ですが、だんだん遠いところまで行かなくてはならないものになってきます。遠くに行って戻ってくるだけの燃料容量を持った宇宙艦を持っていればともかく、そうでない宇宙艦の場合は、いったいどうしたら良いのでしょうか。方法は2つあります。

まずひとつめ。戦いに自信がある人用です。移動中に敵艦を見つけ、戦いを挑み、一隻を残して全滅させます。残った一隻に自艦を近づけ、敵艦に乗り込んで白兵戦を行ないます。敵兵をやっつけることができれば、その艦の持っていた燃料を奪うことができます。

ふたつめ。安全な道を歩む人用です。多少なりとも文明のある惑星の惑星探査画面から、「積荷運搬」を選択します。値は張りますが、燃料を買うことができるはずです。

■キャラクターの死亡とクローン

死亡したキャラクターは、スターポートで無料でクローン再生してもらえます。しかし所詮クローン。オリジナルとなった肉体よりも、若干ですが特性値が下がるのです。何度も何度も死んでいると、いつのまにか異常に特性値の低いキャラクターになってしまっていてびっくり、ということになりかねませんので、注意してください。